

PROMETHEUS 128 - MB02 VERSION BY JORDAN

PROMETHEUS 128 pro MB-02+ již není relokovatelný; k dispozici jsou tak dvě verze, které se liší umístěním v paměti:

verze	názvy souborů	délka loaderu	délka hlavního bloku	délka po spuštění	počáteční adresa
HIMEM	promhi	144	18190	19616	45920 (#B360)
LOMEM	promlo	144	18185	19616	24576 (#6000)

Následující přehled podává výčet všech novinek, jimiž se PROMETHEUS 128 pro MB-02+ liší od 48K verze.

Novinky v assembleru

Pro uložení zdrojového textu je možno využít až 64K paměti (stránky 1, 3, 4 a 6).

Odstraněn byl příkaz **GENS (SS+G)**, sloužící k nahrávání a konverzi zdrojových textů assembleru GENS; klávesová zkratka je použita k zadání nového příkazu **PATH** (viz níže).

ASSEMBLY – lze přerušit stiskem BREAK (totéž platí pro **RUN** a **MONITOR**).

CALC výraz (SS+Y) – funkce „výpočet“; potřebujete-li znát hodnotu nějakého návěští nebo výrazu, můžete ji touto funkcí zjistit. Výpočet se provádí obvykle v Prometheovi, tedy zleva doprava bez ohledu na priority.

CLEAR f – rychlé mazání zdrojového textu; vyčistí paměť jako při startu programu. Nezachová ani uzamčená návěští.

COPY m – přesun nastaveného bloku textu. Tato funkce je vlastně přenesení bloku zdrojového textu na vybrané místo, smazání původního bloku a nové nastavení bloku na přenesenou část. Přesun tedy potřebuje tolik místa navíc, kolik zabírá přenášený blok.

FIND – lze přerušit stiskem BREAK.

PATH @číslo mechaniky(1-9)\$číslo adresáře(0-255) (SS+G) – nastavení aktuální cesty pro diskové operace a následné provedení výpisu aktuálního adresáře. Oba parametry lze zadávat také samostatně. Pokud parametry chybí, nebo jsou-li zadány chybně, pak bude proveden pouze výpis aktuálního adresáře a ke změně aktuální cesty nedojde.

PUT – u této pseudoinstrukce byla rozšířena syntaxe o možnost volby stránky pro uložení strojového kódu; pokud zde bude číslice 0, 1, 3, 4, 6 nebo 7, bude pochopena jako číslo stránky. Ochrana kompilátoru i zdrojového textu při překladu zůstává zachována.

SAVE d – jako výstupní zařízení bude použita disková mechanika, eventuálně RAM disk. Blok zdrojového textu bude uložen jako typ číslo 5.

SAVE t – jako výstupní zařízení bude použit kazetový magnetofon.

S-BEGIN výraz (SS+I) – nastavení spodní hranice pro zdrojový text. Zdrojový text může být umístěn kdekoli v stránkách 1, 3, 4 a 6. První byte stránky 1 má fiktivní adresu 0, poslední byte stránky 6 pak 65535. Pokud je v paměti nahrán nějaký zdrojový text, bude přesunut na novou adresu. Pokud vám počítač oznámí **Memory full**, znamená to, že se zdrojový text na novou

adresu přemístit nedá – může to také znamenat, že nové místo pro zdrojový text nepojme text starý, a to z toho důvodu, že je špatně nastavena horní hranice.

S-TOP (SS+J) – výpis současného nastavení hranic oblasti pro zdrojový text. **Source begin** je fiktivní adresa, kde je zdrojový text uložen. **S-top** je fiktivní adresa, kam až může zdrojový text sahat.

S-TOP výraz – nastavení horní hranice pro zdrojový text (tuto funkci měl dříve **U-TOP**).

TABLE:text – vypíše tabulku symbolů od návěstí, která jsou v abecedním uspořádání za návěstím **text** (to nemusí existovat). Chcete-li například vidět všechna návěstí začínající písmenem M, zadejte **TABLE:m**.

U-TOP výraz – slouží jenom jako horní hranice pro kompilaci ve stránce 0.

Částečně se také změnil výpis na obrazovce – první číslo v horním řádku je fiktivní adresa, kde končí zdrojový text (pokud máte S-BEGIN nastaven na 0, je to také současně jeho délka), druhé číslo je hodnota U-TOP.

Novinky v monitoru

Monitor se již nedá odpojit. Vzhledem k tomu, že by se tím nezvětšilo místo pro zdrojový text, nebyla tato možnost zahrnuta.

CS+9 – vnoření podle operandu (Shodné jako vnoření, ale místo dotazu na novou adresu se vezme adresa z instrukce).

SS+3 – přepínání mezi hexadecimálním a dekadickým výpisem; nově má vliv i na výpisy obsahů registrů.

A – přepínání stránek. Přepínají se stránky 0, 1, 3, 4, 6 a 7. Pseudostránky 2 a 5 přepínat nelze.

B – přepínání režimů stránkování; režim se stránkováním poznáte podle toho, že v dolní části informačního panelu přibyla informace o zvolené stránce. Pokud je zvolen režim bez stránkování, pracuje monitor pouze se stránkou 0.

S a **SS+S** – uložení bloku dat se provádí na záznamové médium zvolené v assembleru. Na kazetu i disketu lze ukládat jak bloky typu BYTES (typ číslo 3), tak bezhlavičkové bloky (typ číslo 4); volba se provádí při zadávání parametru LEADER, buď zadáte dvojtečku a jméno (pro uložení s hlavičkou), nebo číslo (pro bezhlavičkové bloky).

J a **SS+J** – načtení bloku dat se provádí obdobně jako uložení.

Pokud pracujete s pamětí, která sahá nad adresu 49152, pak platí následující poznámky:

- vstupní a výstupní operace pro kazetu i disk pracují se zvolenou stránkou paměti (nahrává a ukládá se stránka, která je nastavena).
- paměťové výpisy zobrazují zvolenou stránku; zvolenou stránku ukazuje čelní panel.
- trasování pracuje se zvolenou stránkou; program je schopen zjistit, která stránka je po provedení instrukce nastavena, a to i v případě, že byl přímo proveden nebo zavolán nějaký podprogram nebo byl použit běh pomocí breakpointu.
- hledání také pracuje se zvolenou stránkou; pokud chcete prohledat úplně celou paměť, musíte ručně přepínat jednotlivé stránky paměti a hledat znovu od adresy 49152.
- práce s pamětí (přesuny bloků a plnění bloku) pracují se zvolenou stránkou.